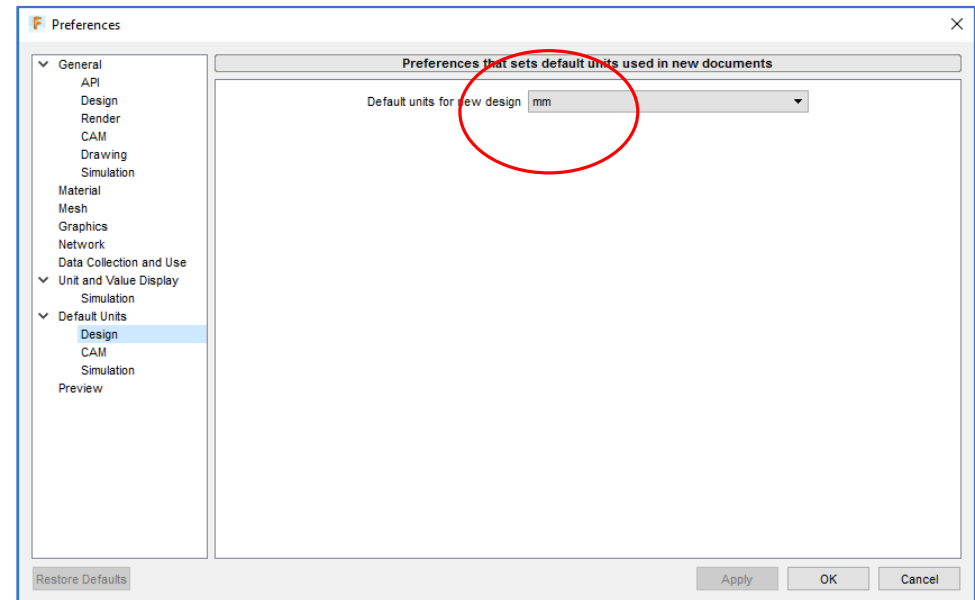
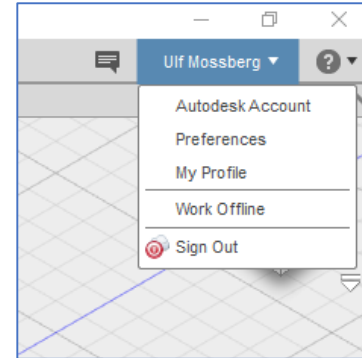
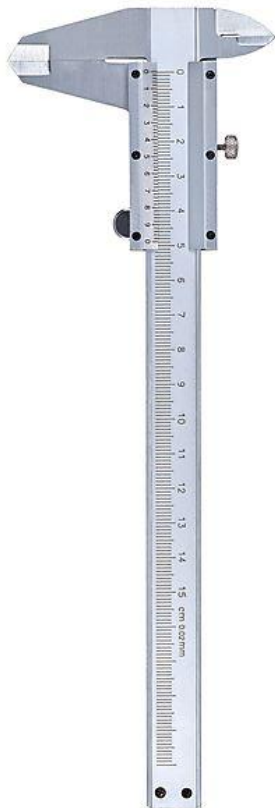


Enhet för mått

Innan vi börjar rita och skissa bör man kontrollera att måttenheten är inställd i millimeter. Denna och flera andra inställningar nås under användarens profil i fliken "Preferences". Se till att mm är valt under "Default Units/Design".



Visuell stil

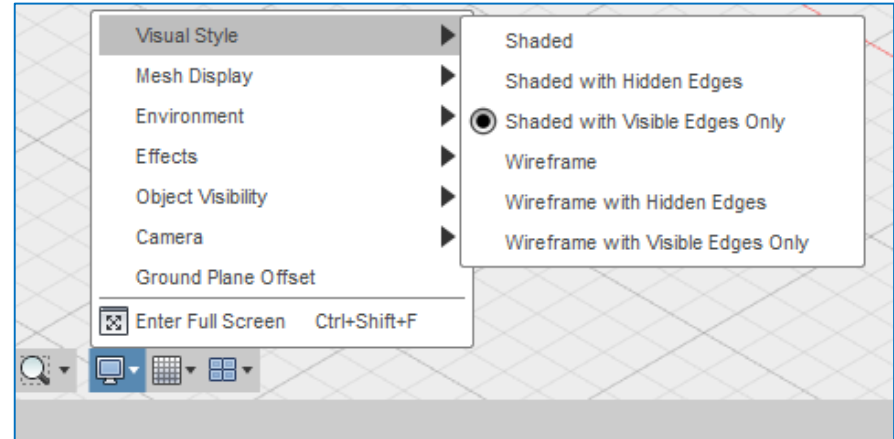
Modellerna kan representeras på olika sätt.

Shaded: Modellen visar ytor med färgtoning och skugga

Shaded with hidden edges: I detta läge läggs kantlinjer till det skuggade läget. De kanter som är dolda visas som streckade.

Shaded with Visible Edges only: I detta läge läggs endast synliga kanter till det skuggade läget.

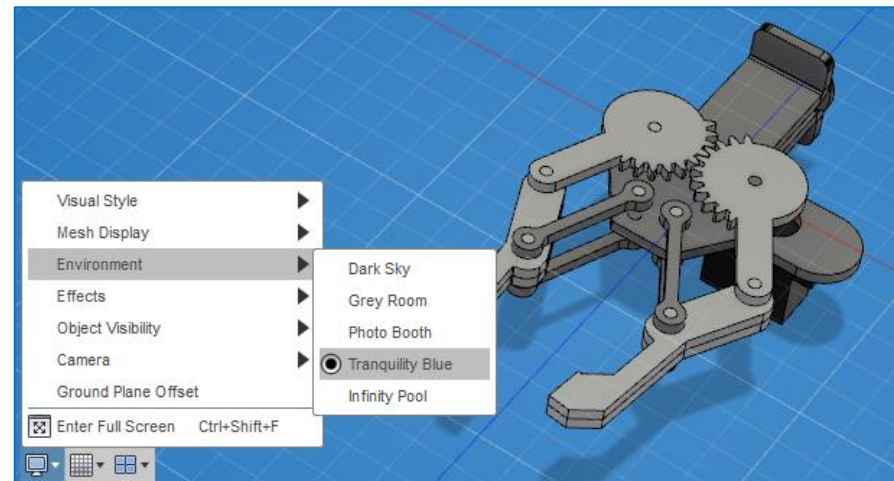
Wireframe: Trådmodell utan skuggning



Bakgrund

Modellen kan visas med olika bakgrunder.

Här visas en blå bakgrund.



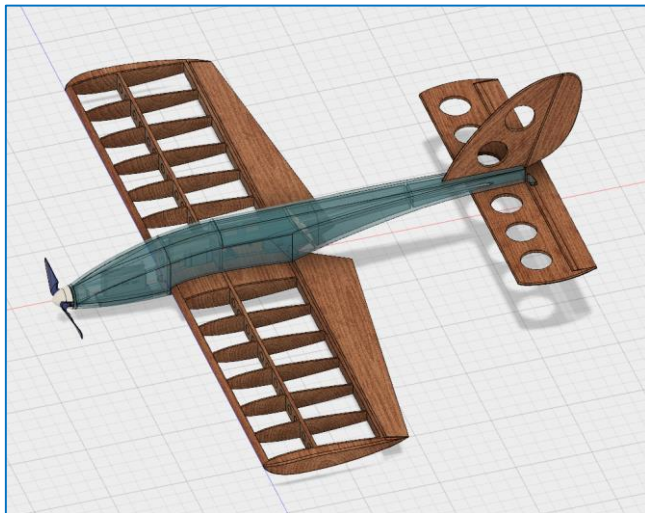
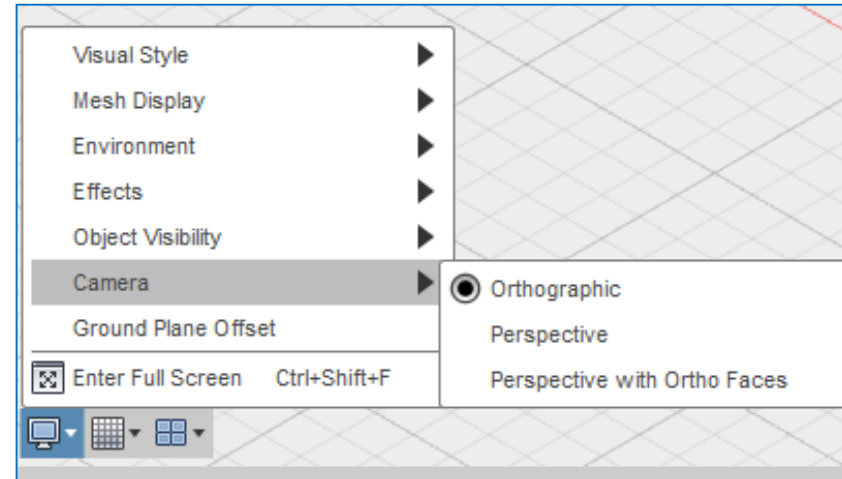
Betraktelse av modellen

Modellen kan visas med olika betraktelselagar.

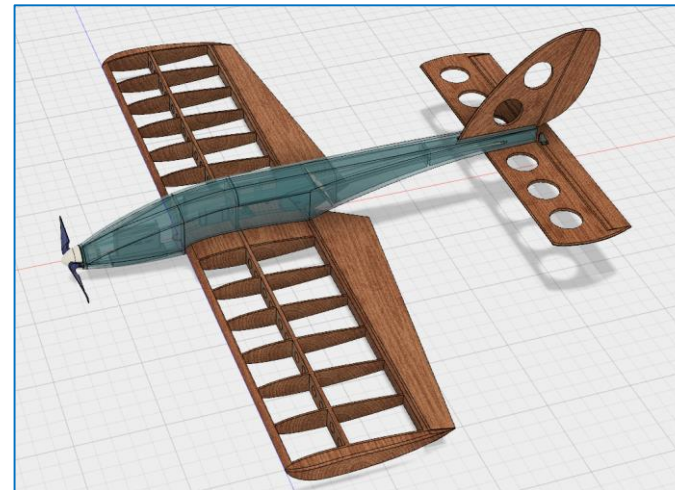
Orthographic: En tredimensionell bild där linjer i djupet förblir parallella. Modellen blir lättare att betrakta i en skapande-process, då man lättare förstår vad som är vinkelrätt och parallellt. Man talar om en isometrisk vy. Konstnären Reutersvärd var förtjust i denna, dock med lite trix.

Perspective: En tredimensionell bild som följer perspektivets lagar med en sammanstrålande punkt för kroppens djuplinjer. Detta läge kan vara att föredra för visning t.ex. vid skapande av en fotorealistisk bild.

Laborera gärna med de andra inställningarna i menyn för att göra dig en bild av vad som kan åstadkommas ur en betraktelsesynpunkt.



Isometrisk vy

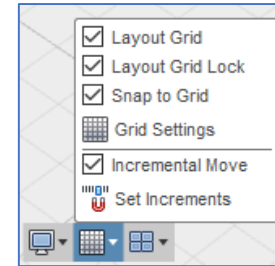


Perspektiv: Den närmsta delen av vingen förefaller vara lite större än den bakre. Observera vinkeln mellan vinge och stabilisator.

Rutnätet

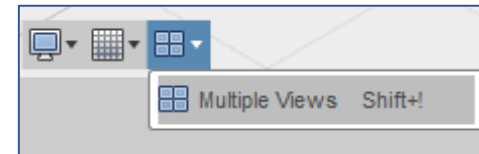
Det går att slå på och av rutnätet i bakgrunden. Rutornas storlek går också att ställa efter eget önskemål t.ex. 5x5 mm. Rutnätet kallas på engelska för "Grid".

En annan användbar funktion är "Snap"-funktionen. Då man ritat ut linjer, bågar och cirklar letar programmet upp närmsta rutkorsning vid ett musklick. Det är ett sätt att låta linjerna "snappa" fast mot rutnätet. Geometrin blir exakt och vinkelrät med en gång. Funktionen går att slå av och på. Testa!



Vyer

Vi betraktar gärna en modell genom att vrida och vända på den i tre dimensioner. Vill man ta en titt på de klassiska ritningsvyerna, så som ritningstekniken varit i hundratals år kan man välja "Multiple Views".



Modellen visas då från toppen, framifrån och från sidan. Den isometriska vyn representeras även i ett fönster. Samtliga fönster går att arbeta med.

Förväxla inte detta läge med klassiska tvådimensionella ritningar. Ritningar gör vi i en helt annan modul och med helt andra verktyg.

